



Regole del gioco per le squadre

- **Divieto assoluto di spoiler**

Se sei andato/a avanti per conto tuo non puoi suggerire alla tua squadra (a meno che tu non sia così astuto/a da ingannare i bibliotecari, ma ti avvisiamo: non sottovalutarci).

Se ci accorgiamo che stai barando, tutta la squadra subisce una penalità.

- **Il gioco non potrà essere terminato in meno di 4 serate**

Ciò significa che ogni squadra non potrà risolvere più di 3 Madeleines alla volta - sarebbe tra l'altro alquanto improbabile e anacronistico ma, se così non fosse, ci inchiniamo umilmente di fronte al vostro intuito! -

- **Ciascuna squadra potrà scegliere di consultare solo una volta la matrice con la soluzione**

del capitolo per risolvere solo un episodio, altrimenti che gusto c'è?

Vi consigliamo di non bruciarvi subito questa possibilità: più si va avanti, più il gioco si fa duro!

- **Ciascuna squadra può rivolgere fino a 3 richieste di aiuto**

eccetto chiedere la risoluzione integrale di un enigma e quale personaggio va eliminato in relazione ad un dato episodio.

Le richieste di aiuto non sono obbligatorie, ma devono essere condivise e specifiche; possono essere cumulate in una sola volta oppure spese in diversi momenti del gioco. Possono essere rivolte solo ai vostri avversari, ammesso che accettino di aiutarvi, e devono prima essere approvate dai rispettivi moderatori che negozieranno le condizioni (ad esempio, se la squadra richiedente è più avanti nel gioco, la richiesta non potrà essere -chiaramente- soddisfatta).

Pronti? Buona caccia all'enigma!